

ลำดับ	สาขาวิชา	ชื่อกิจกรรมแข่งทักษะวิชาการ
1	สาขาวิชาการจัดการอุตสาหกรรม	ตอบคำถามจากความรู้เรื่องเครื่องมีดวัดและสิ่งประดิษฐ์
2	สาขาวิชาเทคโนโลยีเครื่องกล	ไม่มีกิจกรรมแข่งขันทักษะ แต่จะเป็นเกมนันทนาการประกอบนิทรรศการ
3	สาขาวิชาเทคนิคการสัตวแพทย์	ตอบคำถาม
4	สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า	อบรมเพื่อเพิ่มทักษะทางวิชาชีพด้านวิศวกรรมไฟฟ้าและเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์
5	สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์	การเขียนโปรแกรมบนอุปกรณ์ฝังตัว (Arduino and Raspberry Pi)

รายละเอียดการแข่งขัน/รูปแบบ/กติกา	ระยะเวลาในการแข่งขัน	วันที่ดำเนินการ
ตอบคำถามชิงรางวัลโดยผู้ตอบถูกจะได้รางวัลที่เตรียมไว้	ตลอดทั้งวันระหว่าง การจัดงาน	16-18
เกมบันไดงู สอดแทรกความรู้ด้านการบำรุงรักษารถยนต์และกฎจราจร	ตลอดกิจกรรม	16-17 ส.ค. 61
ตอบคำถาม เล่นเกม	2 ชม	15-18
1. ในแต่ละทีมมีสมาชิก 1-3 คน 2. รุ่นไม่เกิน 12 ปี รุ่นไม่เกิน 15 ปี และรุ่นไม่เกิน 21 ปี 3. ไม่จำกัดเพศในแต่ละทีมอาจเป็นเพศเดียวกันหรือต่างเพศก็ได้ 4. ทุกทีมต้องมีครูหรือที่ปรึกษา (mentor) อย่างน้อย 1 คน (เป็นที่ปรึกษาได้พร้อมกันหลายทีม) 5. ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นสมาชิกทีมหนึ่งทีมเดียวเท่านั้น	09.00-16.00 น.	16-17 สิงหาคม 2561
1. เขียนโปรแกรมด้าน Smart farming โดยรับค่าจากเซ็นเซอร์ที่กำหนดให้ และให้ทำงานแก้ปัญหาได้ กลุ่มละ 3-5 คน ใช้เวลาแข่งขันรอบคัดเลือก 1 วัน และชิงชนะเลิศ 1 วัน	4-5 ชั่วโมง/กลุ่ม	16-17 สิงหาคม 61

สถานที่แข่งขัน	รายการสิ่งสนับสนุนที่ ต้องการ
ซุ้มที่จัดให้ของสาขา	รางวัลสำหรับการตอบ คำถามเช่น สมุด ปากกา ของชำร่วย
ลานจอดรถหน้าตึก EN	
สาขาเทคนิคการสัตวแพทย์	
อาคารวิศวกรรม / อาคาร 6	ปลั๊กไฟ เครื่องเสียง
ตึกวิศวกรรมศาสตร์ ชั้น 3	วัสดุการจัดแข่งขัน (จัดซื้อ ผ่านสาขาตามที่ได้รับจัดสรร)